

ДИДАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ

«Автошкола»

Цель: закреплять знания детей о том, как следует переходить улицу; о назначении светофора, регулировщика и дорожных знаков; упражнять в ориентировке в пространстве и во времени; воспитывать смелость, находчивость, умение помогать товарищу.

Материал: Двойной лист картона: на левом листе наклеены картинки с изображением различных дорожных ситуаций, на правом листе написаны правила.

Ход игры: Дети рассматривают картинки с изображением различных дорожных ситуаций. Они должны объяснить изображенную на картинке ситуацию, оценить поведение пешеходов, детей у светофора, необходимость нужного дорожного знака.



ДИДАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ

«Водители»

Цели: Учить детей правилам дорожного движения;
развивать мышление и пространственную
ориентацию.

Материал: Несколько игровых полей, машина,
игрушки.

Ход игры:

Заранее готовится несколько вариантов несложных
игровых полей. Каждое поле – это рисунок
разветвленной системы дорог с дорожными знаками.
Это даст возможность менять дорожную ситуацию.

Например: «Ты шофер автомобиля, тебе нужно
отвезти зайчика в больницу, набрать бензина и
починить машину. Рисунок машины обозначает
гараж, откуда ты выехал и куда должен вернуться.

Подумай и скажи, в каком порядке нужно посетить
все эти пункты, чтобы не нарушить правила
дорожного движения. А потом мы вдвоем посмотрим,
правильно ли ты выбрал путь».



ДИДАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ

«Говорящие дорожные знаки»

Цель: Научить детей ориентироваться по дорожным знакам, соблюдать правила дорожного движения, быть внимательными друг к другу.

Материал: Каждое игровое поле – рисунок разветвленной системы дорог с дорожными знаками. Машины, игровые персонажи.

Ход игры:

Перед каждым ребенком поле, каждому задание: проехав по полю, соблюдая все правила, не пропустив ни одного знака, доехать до названного пункта.



ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ

Игра «Дорога, транспорт, пассажир»

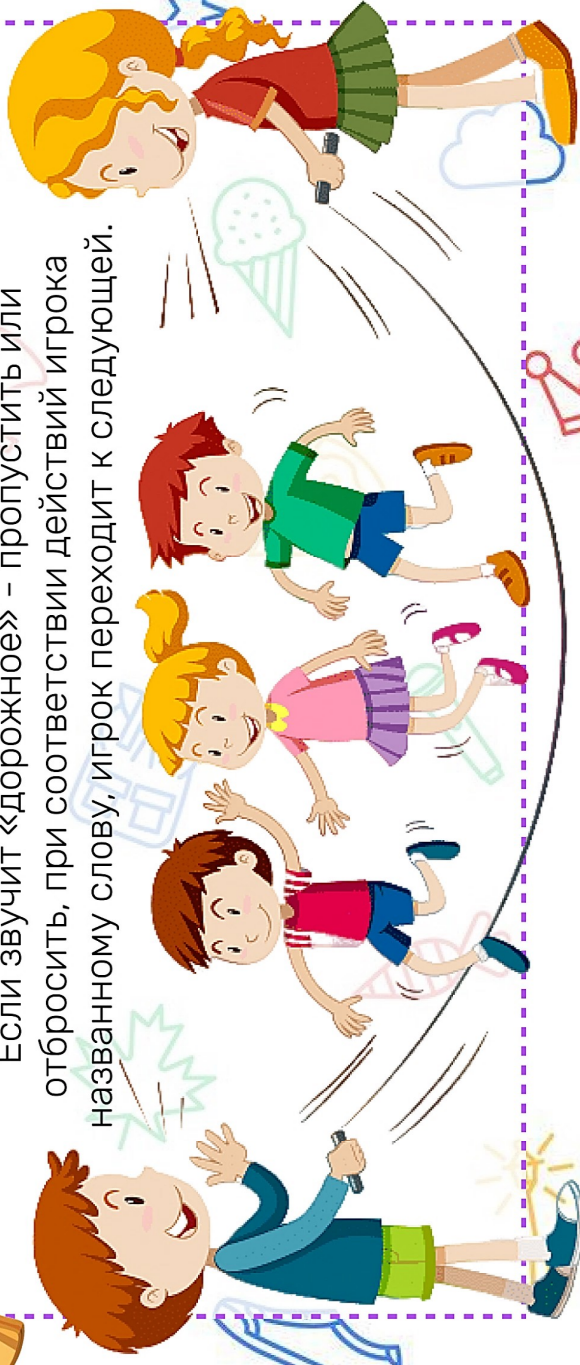
Дети становятся в круг, в середине его становится регулировщик дорожного движения. Он бросает мячу кому-нибудь из играющих, произнося при этом одно слово: дорога, транспорт, пешеход, пассажир.

Если водящий сказал слово «Дорога!», тот, поймал мяч, должен быстро назвать какое-либо слово, связанное с дорогой. Например: улица, тротуар, обочина и т.д. На слово «Транспорт!» играющий отвечает названием какого-либо транспорта; на слово «Пешеход!» можно ответить – светофор, переход и т.д. Затем мяч возвращается регулировщику дорожного движения. Ошибившийся игрок выбывает из игры.

Игра «Дорожное - недорожное»

Игровое поле расчерчивается в линейчку, где каждая линейчка отделяется от другой на один шаг (можно играть на широкой лесенке), игроки встают за последнюю черту и водящий им поочередно мяч, называя различные слова.

Если звучит «дорожное» – пропустить или отбросить, при соответствии действий игрока названному слову, игрок переходит к следующей.



ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ

Игра «Заяц»

Едет заяц на трамвае,

Едет заяц, рассуждает:

«Если я купил билет,

Кто я: заяц или нет?»

«Кондуктор» трамвая продает билеты
пассажирам, которые усаживаются на стулья –

сидячие места в трамвае. Но стульев на один меньше,

чем пассажиров. Как только все билеты проданы, и

кто-то остается без билета, кондуктор догоняет этого
«зайца», и убегает.

Игра «Огни светофора»

На светофоре – красный свет! Опасен путь – прохода
нет! А если желтый свет горит, – он «приготовиться»
говорит. Зеленый вспыхнул впереди – свободен
путь – переходи.

В игре все дети – «пешеходы». Когда
регулирущик движения показывает на «светофоре»
желтый свет, то все дети выстраиваются в шеренгу и
готовятся к, когда «зажигается» зеленый свет –
можно ходить, бегать, прыгать по всему залу; при
красном свете – все замирают на месте.
Ошибившийся – выбывает из игры. Когда,
переходишь улицу – следи за сигналами
светофора.



ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ

Игра «Автобусы»

«Автобусы» – это команды детей: «водитель» и «пассажиры». В 6-7м от каждой команды ставят флажки. По команде «Марш!» первые игроки быстрым шагом (бежать запрещается) направляются к своим флажкам, огибают их и возвращаются в колонны, где к ним присоединяются вторые по счету и вместе они снова проделывают тот же путь и т.д. играющие держат друг друга за локти. Когда автобус (передний игрок – «водитель») возвратится на место с полным составом пассажиров, он должен подать сигнал свистком. Выигрывает команда, первой прибывшая на конечную остановку.

Игра «Гараж»

По углам площадки чертят 5-8 больших кругов – стоянки, для машин – гаражи. Внутри каждой стоянки для машин рисуют 2-5 кружков – машины (можно положить обручи). Общее количество машин должно быть на 5-8 меньше числа играющих.

Дети идут по кругу, взявшись за руки, под звуки музыки. Как только музыка закончится, все бегут к гаражам и занимают места на любой из машин. Оставшиеся без места выбывают из игры.

